

GB-SMART

ELEKTRONISCHE SOFT-DARTSCHEIBE



karella[®]
professional Dart

Návod k obsluze

Před nastavením a používáním spotřebiče si pozorně přečtěte návod k obsluze a uschovejte si jej.

POZOR

Toto sportovní vybavení je určeno výhradně pro soukromé použití. V případě komerčního použití nebo jakéhokoli použití, které není v souladu s tímto článkem, jsou veškeré nároky na záruku neplatné!

ROZSAH DODÁVKY

Pečlivě vybalte svůj nový elektronický soft terč CB-Smart a zkontrolujte, zda jsou součástí balení všechny komponenty. Dodávka obsahuje následující součásti:

- Elektronický terč na šípky
- Nástěnný držák Easy-Fix
- Balení náhradních plastových hrotů
- 6 softových šipek
- Návod k obsluze
- USB Kabel

OBSAH

Strana 03	___	Rozložený pohled na terč
Strana 04	___	Montáž
Strana 04	___	Připojení napájení
Strana 05	___	Funkce
Strana 06	___	Obsluha terče
Strana 06	___	Aplikace SDBplay 2
Strana 06	___	Funkce připojení Bluetooth
Strana 07	___	Přehled her
Strana 08	___	Důležité poznámky
Strana 09	___	Prohlášení o shodě

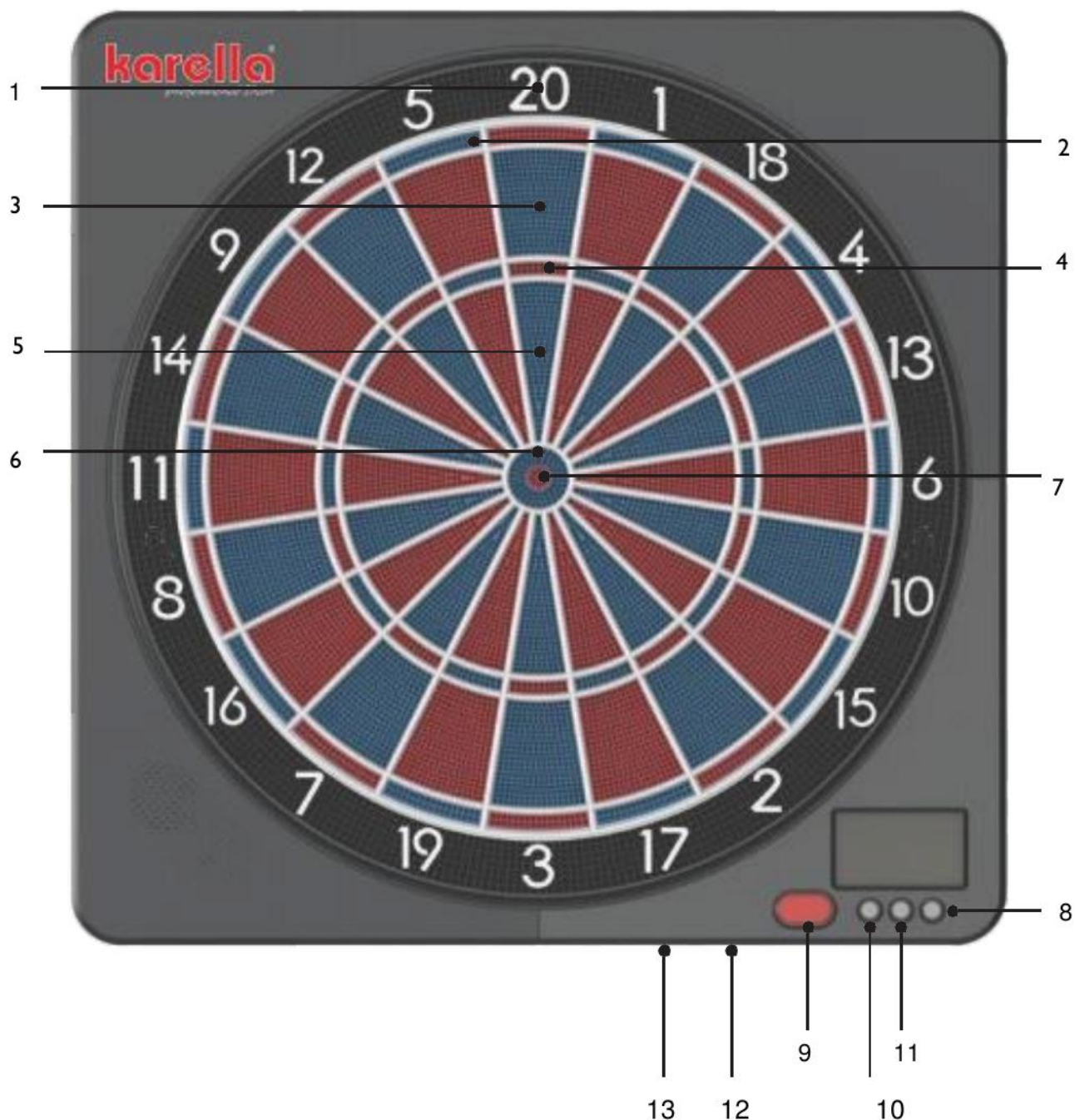
karella®

Hersteller / Manufacturer / Fabricant

WINSPORT GmbH & Co. KG
Waldstrasse 21 |
DE-86517 Wehringen

Germany
Contact
www.winsport.de
info@winsport.de
+49 8234 90493-0

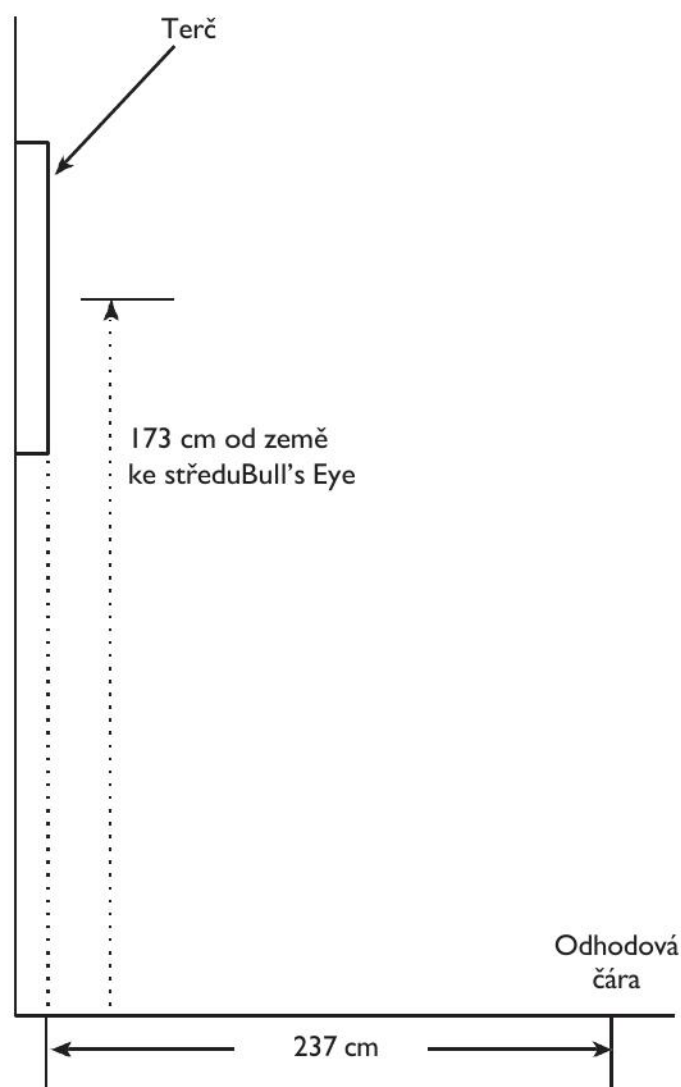




- 1 Vnější kruh
- 2 Segmenty Double
- 3 Segmenty jednoduché
- 4 Segmenty Triple
- 5 Segmenty jednoduché
- 6 Bull's Eye = 25 bodů
- 7 Double Bull's Eye = 50 Bodů
- 8 Možnosti Zpět / Zapnuto
- 9 Tlačítko OK, START
- 10 Tlačítko volby nahoru (▲)
- 11 Tlačítko volby dolů (▼)
- 12 Tlačítko zapnutí/vypnutí
- 13 Nabíjecí port typu C

MONTÁŽ

Zavěste elektronický šipkový terč na místo, kde máte k dispozici vzdálenost alespoň 3 metry pro házení. Býčí oko(bulls eye), tj. střed terče, by mělo být 1,73 metru nad zemí, aby dosáhlo oficiální turnajové výšky. Chcete-li terč namontovat ve správné výšce, označte si bod na stěně pomocí středového otvoru na terči. Označte bod na stěně pomocí středového otvoru na nástěnném držáku Easy-Fix ve výšce 173 cm od podlahy. Poté můžete označit a vyvrtat pozice pro čtyři otvory. Poté přišroubujte nástěnný držák Easy-Fix ke stěně čtyřmi šrouby, dokud nebude držák bezpečně připevněn. Ujistěte se, aby byl držák při instalaci rovně. Zařízení CB-Smart pak můžete jednoduše zavěsit do držáku. Pokud je držák mírně nakřivo, lze to upravit pomocí integrovaného zajišťovacího systému jeho mírným pootočením.



PŘIPOJENÍ NAPÁJENÍ

Elektronický soft terč CB Smart je napájen pomocí kabelu USB. Zapojte kabel do zásuvky na šipkách a do síťové zástrčky (není součástí dodávky) s USB portem v zásuvce. Přístroj můžete provozovat také pomocí 3 baterií AA (nejsou součástí dodávky). Pokud zařízení provozujete s bateriemi, nemíchejte staré a nové baterie.

1. funkce tlačítek

Tlačítko OK/START (velké červené tlačítko):

- Spustíte hru.
- Změňte hráče ve hře.

Tlačítko pro výběr nahoru (▲):

„Další“ pro výběr her a parametrů.

- Během hry stisknutím a podržením tlačítka na 1 sekundu vymažete aktuální skóre a počet šipek.
- Během hry můžete skóre posouvat nahoru.

Tlačítko pro výběr dolů (▼):

- „Další“ při výběru her a parametrů.
- V průběhu hry můžete rolovat dolů a zobrazit výsledky hry.

Tlačítko Možnosti/Zpět/Zapnuto

- Úroveň hlasitosti upravíte kombinací tlačítka nahoru/dolů.
- Při výběru hry se můžete vrátit do nabídky vyšší úrovně a ukončit hru stisknutím tlačítka „START“.
- Stisknutím na 3 sekundy funkci vypnete a opětovným stisknutím ji zapnete.

1. volba hlasitosti (volba + ▲/▼ nastavení)

LV0-LV7, LV0 je tichý a LV7 má nejvyšší hlasitost.

- Pokud současně stisknete a podržíte tlačítka OPTION a ▼, hlasitost se zvýší.
- Pokud současně stisknete a podržíte tlačítka Start a ▲, hlasitost se sníží.

1. úroveň obtížnosti počítačového protivníka

Při výběru počtu hráčů si můžete zvolit počítačového soupeře, který se s vámi utká ve hře. K dispozici je 5 úrovní obtížnosti a proti počítači může soutěžit vždy pouze jeden hráč. Po zahájení hry „lidský“ hráč hodí 3 šipky, odstraní šipky a stiskne tlačítko „Start“ a počítačový soupeř začne bodovat. Po dokončení tří šipek se hra automaticky spustí znovu s „lidskými“ hráči.

Úroveň obtížnosti počítačového souboje:

Úroveň 1 (C1) Profesionál, 2(C2) Expert, 3 (C3) Pokročilý, 4 (C4) Středně pokročilý, 5 (C5) Začátečník

1. nastavení hodnoty bodu pro vnější kruh a středový kruh:

Pokud nejste ve hře, můžete stisknutím Bull eye změnit hodnotu vnějšího kruhu uprostřed hracího pole: 25 nebo 50 bodů.

1. funkce MATCH (stiskněte tlačítko OK pro vstup, když bliká MAT):

Při výběru tohoto režimu si můžete libovolně zvolit počet zápasů: 3, 5, 7, 9, 11.

Možnosti jsou omezeny na 4 druhy her: 01 GAME, COUNT UP, CRICKET, BULL HUNTER.

Pro určení vítěze se použije pravidlo 2 vítězství ve 3 hrách (3 vítězství v 5 hrách, 5 vítězství v 7 hrách, 5 vítězství v 9 hrách a 6 vítězství v 11 hrách).

OVLÁDÁNÍ TERČE NA ŠÍPKY (BEZ APLIKACE)

1. Stisknutím tlačítek nahoru a dolů vyberte hru, dokud se nezobrazí požadovaná hra (viz následující seznam her), nebo stiskněte tlačítko „START“.
2. Stisknutím tlačítka „START“ vyberte úroveň obtížnosti hry. Podrobné vysvětlení naleznete v popisu hry
3. Stisknutím tlačítka „Player“ vyberte počet hráčů (1, 2,... 8, C1, C2, C3, C4, C5), výchozí hodnota je 2 hráči.
4. Stisknutím tlačítka „Start/Switch player“ spustíte hru a začnete hrát.
5. Šípky (3 šípky na kolo)
 - Hráči uvidí na displeji několik šipek.
 - Po hození všech tří šipek se ozve povelový tón „odstranit šípky“ a začne blikat skóre. V tomto okamžiku lze šípky odstranit, aniž by to mělo vliv na elektronické skóre. Po odstranění všech šipek z plochy stiskněte tlačítko Start, čímž spustíte hru pro dalšího hráče. Zvuková signalizace ukáže, který hráč je na řadě.

SDBPLAY 2 APLIKACE



K používání online funkce terče CB-Smart Dartboard potřebujete bezplatnou aplikaci SDBplay 2, která je k dispozici v obchodě Google Play i Apple App Store. Aplikace není součástí zařízení ani značky Karella a je poskytována zdarma společností SDB (www.smartdartboard.com).

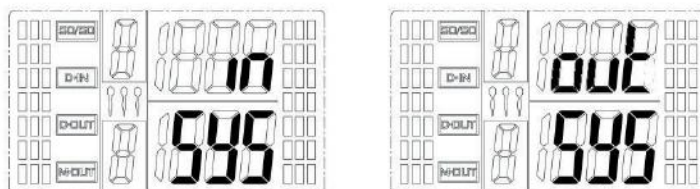
FUNKCE PŘIPOJENÍ BLUETOOTH

Chcete-li navázat spojení mezi zařízením a chytrým telefonem nebo tabletem, postupujte následovně:

1. Zapněte CB-Smart stisknutím tlačítka napájení na spodní straně.
2. Spusťte aplikaci SDBplay2 ve svém koncovém zařízení.
3. Spojení mezi zařízením CB-Smart a vaším zařízením se naváže automaticky prostřednictvím připojení Bluetooth Smart. Pokud je spojení úspěšné, indikátor Bluetooth v aplikaci přestane blikat a na displeji CB-Smart se zobrazí „In System“.
4. Když je připojení Bluetooth odpojeno, na LCD displeji se zobrazí „OUT OF SYSTEM“ (Mimo systém) a automaticky se vrátí do tradiční hlavní nabídky hry.



Poznámka: Zařízení nevyhledávejte ručně v nastavení Bluetooth. Připojí se automaticky po spuštění aplikace.



Obrázek 1: Úspěšné připojení Bluetooth, Obrázek 2: Odpojení připojení Bluetooth

PŘEHLED HER (HRY JSOU SOUČÁSTÍ TERČE)

Nr.	Name
G01	Cound Down
G02	Cricket
G03	Count-Up
G04	Bull Hunter
G05	Scram
G06	Cut-Throat Cricket
G07	English Cricket
G08	Low Cricket
G09	Advanced Cricket
G10	Shooter
G11	Trapshoot
G12	Big Six
G13	Overs
G14	Unders
G15	High Score
G16	Round-the-Clock
G17	Killer
G18	Double Down
G19	Forty One

Nr.	Name
G20	All Fives
G21	Shanghai
G22	Golf
G23	Football
G24	Baseball
G25	Steeplechase
G26	Bowling
G27	Car Rallying
G28	Shove a Penny
G29	Nine Dart Century
G30	Blue vs. Red
G31	Gold Hunting
G32	Casino A
G33	Casino B
G34	Casino C
G35	Elimination
G36	Horse Shoes
G37	Battleground
	více her v aplikaci

Elektronický terč na šipky je předem naprogramován s hrami a různými herními možnostmi. Pořadí odpovídá zobrazení na displeji při procházení her. Vedle každé hry je zobrazeno číslo hry.

Poznámka: Všechny hry jsou vysvětleny v aplikaci **SDBplay 2** a lze je tam vybrat. K výběru her doporučujeme použít aplikaci

DŮLEŽITÉ POZNÁMKY

Tipy na vytahování šipek

Při vyjímání z terče otáčejte šipkami ve směru hodinových ručiček. Snadněji se pak vytahují a hroty déle vydrží.

Zaklíněný segment

Čas od času se může stát, že se segment při hodu zaklíní. V takovém případě se hra zastaví a na displeji se zobrazí, že se segment zaklínil. Chcete-li segment opět uvolnit, jednoduše vytáhněte šipku nebo ulomený hrot šipky ze segmentu. Pokud se tím problém nevyřeší, mírně segmentem pohněte, dokud se opět neuvolní. Hra se znovu spustí od místa, kde skončila.

Zlomené hroty šipek

Občas se může stát, že se hrot ulomí a uvízne v segmentu. Pokuste se ulomený hrot uchopit kleštěmi nebo pinzetou a opatrně jej vytáhnout. Pokud to nelze, můžete se pokusit hrot protlačit skrz segment dozadu. Použijte například tupý hřebík, který je menší než otvor v segmentu a opatrně zatlačte ulomenou špičku dozadu, dokud nevypadne na druhou stranu. Netlačte příliš silně, abyste nepoškodili elektronické součásti za ním. Tuto drobnou „opravu“ provádějte při odpojené síťové zástrčce! Je zcela běžné, že se plastové hroty šipek občas ulomí. Náhradní hroty jsou součástí sady šipek. Pokud používáte vlastní náhradní hroty, ujistěte se, že jsou přesně stejné jako ty dodané. Na zatlačení zalomeného hrotu je ovšem ideální použít speciální nástroj „vypichovák hrotu“

Šipky

Tento terč používejte pouze se šípkami o hmotnosti maximálně 18 gramů. Přiložené sady šipek váží každá přibližně 16 gramů a mají standardní plastové hroty. Tento set se dodává s náhradními hroty a 6 šípkami. Upozorňujeme, že na šipky se nevztahuje záruka, protože se jedná o spotřební materiál. V případě potřeby lze šipky a náhradní díly k nim

Čištění

K čištění používejte hadřík na prach nebo mírně navlhčený hadřík. V případě potřeby lze použít jemné čisticí prostředky. Drsné čisticí prostředky nebo čisticí prostředky na bázi čpavku mohou terč poškodit a nesmí se používat. Nedovolte, aby se do terče dostaly jakékoli tekutiny, protože by mohlo dojít k jeho vážnému poškození.

PROHLÁŠENÍ O SHODĚ

Záruční podmínky

Platí platné zákonné záruční podmínky. Objednávky náhradních dílů a oprav zasílejte výhradně písemně s přiloženým dokladem o koupi a s uvedením požadovaného dílu na adresu prodejce nebo přímo výrobci.

Poznámka k likvidaci

Tento elektrický spotřebič nesmí být po skončení své životnosti vyhozen do domovního odpadu. Zajistěte, aby byl spotřebič a všechny související součásti řádně zlikvidovány, aby se předešlo případným negativním dopadům na životní prostředí a zdraví, které by mohly vzniknout v důsledku nesprávné likvidace starého spotřebiče. Symbol na výrobku znamená, že tento výrobek nesmí být likvidován s běžným domovním odpadem, ale musí být předán do příslušného obecního systému zpětného odběru použitých elektrických a elektronických zařízení. Likvidace musí být provedena v souladu s platnými ekologickými směrnicemi pro likvidaci odpadu. Další informace o likvidaci a recyklaci tohoto výrobku získáte na místním úřadě (úřadě pro životní prostředí) nebo u firmy zabývající se likvidací odpadu ve vašem městě či obci.

EU PROHLÁŠENÍ O SHODĚ

(Podle normy EN ISO/IEC 17050-1)



Prohlášení číslo: **DOCIP 2857473**
Jméno a adresa výrobce: **WINSPORT GmbH & Co. KG**
Nebo jeho: **Waldstraße 21**
Zplnomocněného: **86517 Wehringen**
zástupce: **Germany**



JE VÝHRADNĚ ODPOVĚDNÁ ZA VYDÁNÍ TOHOTO PROHLÁŠENÍ O SHODĚ:

Název a adresa: **WINSPORT GmbH & Co. KG**
výrobce: **Waldstraße 21**
Identifikace výrobku: **86517 Wehringen**
Germany
Dartautomat Karella CB- Smart

JE SPLNĚN VÝŠE POPSANÝ ÚČEL PROHLÁŠENÍ:

Právo EU: **Radio Equipment Directive (RED) 2014/53/EU [OJEU L153/62-106, 22.05.2014]**
Restriction of Hazardous Substances (RoHS) Directive 2011/65/EU [OJEU L174/88-110, 01.07.2011]

Harmonizované normy: **Radio equipment**
EN 300 328 V2.2.2
Safety of electrical equipment
EN 50106:2008
EN 60335-1:2012 + AC:2014 + A11:2014 + A13:2017 + A1:2019 + A2:2019 + A14:2019 + A15:2021
EN 60335-2-82:2003 + A1:2008 + A2:2020
EN 62471:2008
Exposure of humans to electromagnetic fields (EMF)
EN 62233:2008 + AC:2008
EN 62479:2010
Electromagnetic Compatibility (EMC)
EN 301 489-1 V2.2.3
EN 301 489-1 V1.9.2
EN 301 489-17 V3.2.4
'-'

Další informace:

Wehringen, 22. Oktober 2024

Name, Funktion: **Lasse Sadlo**
Ass. der Geschäftsführung

Name des Unternehmens: **WINSPORT GmbH & Co.**

CZ

